



## Problème de la semaine

### Problème B

### Pas un jeu Tetris™

Le 6 juin 2024, le célèbre jeu de casse-tête Tetris™ fêtera ses 40 ans! Le jeu Tetris™ utilise des pièces appelées « tétriminos ». Ces dernières sont des formes composées de quatre carrés identiques, comme celles qui sont présentées en bas de cette page. Ce problème s'inspire de Tetris™.

Dans ce problème, les pièces de tétrimino doivent être placées dans une grille selon les règles suivantes :

1. Les pièces peuvent être tournées ou réfléchies (retournées).
2. Les pièces ne doivent **pas** se chevaucher et chaque carré d'une pièce doit être placé directement au-dessus d'un carré de la grille.
3. Il faut utiliser uniquement les pièces présentées en bas de cette page. Cependant, il n'est pas nécessaire de toutes les utiliser.

L'objectif est de couvrir autant de carrés que possible dans la grille avec les tétriminos qui sont présentés ci-dessous. Est-il possible de couvrir tous les carrés de la grille ? Justifie ta réponse.

Pour répondre à cette question, il pourrait être utile de découper les tétriminos et de les placer sur la grille.

Tu n'arrives pas à imprimer cette page? Essaie notre [feuille de travail interactive](#).

