



Problème de la semaine

Problème C

Le ballet des nénuphars

Dans un jeu vidéo, une grenouille saute le long d'une rangée de nénuphars. Il y a dix nénuphars dans la rangée, numérotés de 1 à 10, en commençant par la gauche.



Depuis n'importe quel nénuphar, la grenouille peut sauter soit deux nénuphars à droite, soit trois nénuphars à gauche, tant qu'elle atterrit sur l'un des dix nénuphars.

Par exemple, depuis le nénuphar 8, la grenouille peut sauter soit trois nénuphars à gauche pour atteindre le nénuphar 5, soit deux nénuphars à droite pour atteindre le nénuphar 10. Cependant, depuis le nénuphar 2, la grenouille peut seulement sauter deux nénuphars à droite pour atteindre le nénuphar 4 car le fait de sauter trois nénuphars à gauche la ferait passer au delà du nénuphar 1 et il n'y aurait donc pas de nénuphar sur lequel atterrir.

Si la grenouille commence sur le nénuphar 1 et visite chaque nénuphar exactement une fois, quel est le numéro du dernier nénuphar sur lequel elle atterrit ?

Tu n'arrives pas à imprimer cette page? Essaie notre [feuille de travail interactive](#).

Ce problème s'inspire d'un autre problème qui figurait dans un des concours précédents du [défi informatique Beaver](#).